
Subject: Chinchillaspiele

Posted by [kl_Haribo](#) on Mon, 16 Nov 2009 18:03:54 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Kennt ihr ein paar Tricks die man chinchilas beibringen kann? Abgesehen vom Becherspiel, das werde ich schon mal ausprobieren. Hab nen Video gesehen, wo ein chinchilla eine Doise mit drehdeckel aufmachen kann.

Bisher können meine nur auf kommando mein Bein hochklettern wen nich drauf klopf, und brigitte kann angelehnte Türen aufmachen(drücken und ziehen). Das hat er sich aber leider beigebracht.

Subject: Re: Chinchillaspiele

Posted by [jeheens](#) on Thu, 22 Jul 2010 21:48:20 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

huhu,

probier doch mal eine kleine Holzkugel mit Loch in das du was reinstecken kannst (leckerli). Solange wie da was leckeres drin steckt werden die schon damit "spielen"

Subject: Re: Chinchillaspiele

Posted by [anika](#) on Fri, 23 Jul 2010 06:20:55 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hallo,

ich "spiele" mit meinen Chins nicht. ABER ich clicker mit meinem Hund. Ich könnte mir vorstellen das man Chins auch auf den Clicker konditionieren kann, mit viel Zeit und Geduld. Da würde sich bestimmt was aufbauen lassen evtl. etwas rollen oder schieben *überleg*

Subject: Re: Chinchillaspiele

Posted by [kl_Haribo](#) on Fri, 23 Jul 2010 12:55:05 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

huhu!

ich schnalz entweder mit der Zunge, oder klopf mit den Händen aufs Bein. beides kennen sie und verbinden es mit Futter.

leider inzwischen auch damit, dass der Auslauf zuende ist. Früher sind sie immer bei dem

signal rein gegangen, gab ja LEckerli. bei 2 Gruppen ist das aber das Signal "käfig meiden". da muss ich erst einmal gegen arbeiten...

MFG Dennis

Subject: Re: Chinchillaspiele
Posted by [MaiSe](#) on Fri, 23 Jul 2010 18:54:39 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hallöchen!

also das mit dem Clickern habe ich ausprobiert weil ich mal gelesen hatte dass man auch Hasen darauf trainieren kann.

Unsere hatten aber leider immer Angst vor diesem lauten Ding... und bei vier Stück die um einen rumwuseln ist es schwer jede einzeln dazu zu bringen z.B auf den Click männchen zu machen.

Ich hab' s aufgegeben!

Unsere spielen ganz gerne mit einer Reitgerte! Den Bömmel am Ende jagen sie und haben sie ihn, könnte man sie glatt durch' s ganze Zimmer damit ziehen, für die immer ein riesen Spaß :d

LG

Subject: Re: Chinchillaspiele
Posted by [Hexenfeuerchen](#) on Tue, 10 Aug 2010 19:05:17 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Ich habe mit meinen mal geclickert, hat auch gut funktioniert. Allerdings habe ich keinen richtigen Hunde-Clicker genommen sondern nen Kuli. Darauf reagieren sie ganz gut, hab aber in letzter Zeit habe ich nicht mehr so viel Zeit mit ihnen zu üben.

Subject: Re: Chinchillaspiele
Posted by [Laylany](#) on Tue, 24 Aug 2010 19:38:14 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hi

Ich mache mit einigen meiner verfressenen Chins Chin-Hopp (also anstatt Kanin-Hopp, dann eben Chin-Hopp :d

Das braucht seine Zeit, aber bei richtig verfressenen Chins klappt das super :)

Man kann das auch mit dem Clickern beim Hund vergleichen, denn erst einmal konditioniert man das Chin auf den "Klick", also jeder Klick bedeutet was zu fressen und irgendwann merkt man, dass das Chin auf den "Klick" reagiert.

Ich habe mir dann später noch einen Target Stick gekauft und am Anfang lasse ich sie alles mit dem Target Stick machen und es wird auch alles geklickert, dann schraubt man das etwas runter und man klickt dann nur noch, wenn das Chin vorne die Kugel berührt.

Wenn das Chin dann irgendwann dem Target Stick folgt, dann kann man nach und nach Gerät aufbauen und dann führt man das Chin mit dem Target Stick über die Hürden und klickert dann erst.

Und so geht das dann weiter..

1 Hürde *klick*

dann Hürde 1 + Hürde 2 *klick*

Man braucht eine Menge Geduld, aber man beschäftigt sich mit seinen Tieren und hat Spaß daran.

Man kann natürlich nur 10-15min am Tag üben, da sich die Tiere nicht überfressen sollen, aber man wird merken, wenn man Geduld hat, dann klappt das schon :)